



Spain Masters Freak Wars 2026



3
PATROCINADORES
Marcas patrocinadoras del torneo

4
LOCALIZACIÓN DEL EVENTO
Dónde se realiza el evento

5
BASES DEL TORNEO
Información sobre el torneo

6 **INFORMACIÓN GENERAL**

6 **FORMATO**

10 **INSCRIPCIONES**

11 **LISTAS**

13 **PARTIDAS**

16 **MINIATURAS**

17 **ACLARACIONES Y REGLAS DE LA CASA**

18 **PREMIOS**

19
NORMATIVAS GENERALES
Información importante a cumplir

20 **INFORMACIÓN GENERAL**

21 **FORMATO**

22 **INSCRIPCIONES**

24
COMIDAS
Información sobre comida y menús

Última revisión del dossier
FECHA



HobbyAescala

BoardGame Accesories



PINGUINOLASER.COM



LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se realiza en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid** desde el año 2019 (sin contar los dos años de edición online por la pandemia). Es un edificio emblemático del sector ferial español, **bien comunicado, con instalaciones y accesible**.

Dispone de una amplia zona de exposición, distribuida en tres niveles unidos entre sí por ascensores y escaleras. Es un recinto único para desarrollar grandes ferias temáticas y con un abanico de servicios necesarios para realizar una feria importante.

El evento se celebrará en las **plantas intermedia y baja**, dando lugar a un **aforo total de 4800 personas simultáneas** en un espacio de entorno a los **12 mil metros cuadrados**. En la planta intermedia se dedicará al juego organizado y torneos, ludoteca, medios y exposición de wargames; mientras que la planta baja será destinada a la zona de stands, demos, talleres, concursos artísticos, exposiciones y ponencias.

Dirección: [Avenida Principal, 16 – 28011, Casa de Campo \(Madrid\)](#)





BASES DEL TORNEO



BASES DEL TORNEO

INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Presentamos el **SPAIN MASTERS FREAK WARS 2026**, realizado en el marco de **Freak Wars**.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

Hemos preparado un resumen rápido con la información más relevante, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DÍAS:** 12 y 13 de Septiembre 2026
- ▶ **HORA DE INICIO:** 9:00 (sábado 12). 10:00 (domingo 13).
- ▶ **HORA DE FIN:** 20:30 (sábado 12). 14:00 (domingo 13).
- ▶ **PRECIO:** 60€
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 36
- ▶ **FECHA ENTREGA DE LISTAS:** 1 de Septiembre 2026
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** WARMACHINE@FREAKWARSMADRID.COM

IMPORTANTE: además de adquirir la participación al evento, debes contar con la entrada para los dos días del evento (se adquiere al comprar la entrada al torneo) e inscribirte en la web de longshanks con tu usuario: <https://www.longshanks.org/event/29828/>. Sólo con el registro en longshanks no tienes garantizada la entrada al evento.

FORMATO

Individual (reglas Steamroller 2026), 4 rondas el sábado 12 y una ronda el domingo 13

Una lista a 100 puntos (segunda lista opcional), toda la lista pintada (mínimo 3 colores cada miniatura).

Se puede usar la aplicación oficial de warmachine para las partidas, pero recomendamos traer impresas las listas para facilitarlas a tu oponente y a la organización en caso de ser requeridas.



EMPAREJAMIENTOS

1. Los emparejamientos se decidirán por sistema suizo usando el algoritmo de longshanks.
2. Al final de cada ronda se elaborará la siguiente ronda de emparejamientos y será anunciada a todos los participantes, y visible en la web del torneo de longshanks: <https://www.longshanks.org/event/29828/>
3. Cada ronda tiene asociada una mesa de juego para cada emparejamiento, la organización preparará cada mesa para el escenario vigente en cada ronda, para todos los jugadores.
4. Los jugadores no pueden modificar la posición de la escenografía/objetivos/banderas, en caso de ser necesario tendrán que solicitar la presencia de un árbitro para ajustarla, y su decisión será definitiva.
5. En caso de ser necesario el bye, se asignará aleatoriamente por longshanks.
6. Los drops deberán ser comunicados a la mayor brevedad posible a la organización, y supondrán una victoria automática para el oponente de la ronda en curso.



BASES DEL TORNEO FORMATO

HORARIOS

- ▶ **Sábado 12 de septiembre**
 - 9:00 entrada y validación de la inscripción
 - 9:45 primera ronda
 - 11:45 descanso de la primera ronda (15 minutos)
 - 12:00 segunda ronda
 - 14:00 fin de la segunda ronda, descanso para comer
 - 15:30 tercera ronda
 - 17:30 descanso de la tercera ronda (15 minutos)
 - 17:45 cuarta ronda
 - 19:45 final de la cuarta ronda y tiempo libre (45 minutos)
 - 20:15 publicación de la quinta ronda
- ▶ **Domingo 13 de septiembre**
 - 10:00 quinta ronda
 - 12:00 final de la quinta ronda
 - 12:15 votación del premio de pintura
 - 12:30 resultados y clasificación
 - 13:00 premios y despedida

RONDAS

- ▶ Los escenarios de cada ronda serán publicados el 1 de septiembre de 2026, vía email a todos los participantes desde warmachine@freakwarsmadrid.com.
- ▶ **Sábado 12 de septiembre**
 - 9:45 primera ronda
 - 12:00 segunda ronda
 - 15:30 tercera ronda
 - 17:45 cuarta ronda
- ▶ **Domingo 13 de septiembre**
 - 10:00 quinta ronda



BASES DEL TORNEO INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1. Compra la entrada al torneo en freakwarsmadrid.com, recibirás un correo de confirmación y contacto.
2. Registra tu participación en <https://www.longshanks.org/event/29828/>.
3. Recibirás un correo de confirmación desde warmachine@freakwarsmadrid.com y tendrás que validar tu registro de longshanks con la compra de la entrada de freakwarsmadrid.com.
4. Una vez validado tienes hasta el 1 de septiembre para enviar la/s listas de juego, así como fotos de miniaturas conversionadas/modificadas para que obtengan la validación para el evento.

PRECIO

60€ (incluye menú de comida del sábado y pack de participante)

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail: warmachine@freakwarsmadrid.com

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO

LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

- ▶ Puedes llevar 1 o 2 listas de juego, a 100 puntos siguiendo las normas del [Steamroller 2026](#).
- ▶ Si llevas 2 listas, recuerda que no puedes repetir el líder.
- ▶ Recuerda añadir tus command cards, cartas de objetivos y defensas.
- ▶ Serán válidos todos los ejércitos de MK4 Prime y Armies of Legend.
- ▶ Es recomendable llevar las listas impresas, en caso de que falle la app de warmachine, no haya cobertura o te quedes sin batería en el dispositivo.
- ▶ **No se pueden jugar listas de Legacy.**



BASES DEL TORNEO

LISTAS

ENVÍO

- ▶ Será obligatorio el envío de las listas contestando al proceso de inscripción al correo warmachine@freakwarsmadrid.com, antes del 1 de septiembre de 2026.
- ▶ El formato de envío será la exportación desde la aplicación oficial de warmachine en modo texto.
- ▶ Este mismo formato ha de ser pegado al formulario de registro en longhsanks.

CORRECCIONES

- ▶ Se aceptarán correcciones de última hora tras el envío inicial, siempre que sea antes del 1 de septiembre de 2026.
- ▶ Si se encuentran irregularidades en alguna lista, su jugador será informado por email y tendrá 24h de plazo para subsanar el error.
- ▶ En caso de no subsanación del error en tiempo y forma la organización se reserva la opción de dejar pasar su participación al siguiente participante en la lista de espera.

FECHAS LÍMITE

- ▶ 1 de septiembre de 2026 cierre de listas.
- ▶ 7 de septiembre de 2026 subsanación de errores.



BASES DEL TORNEO PARTIDAS

- ▶ Entrega a tu oponente tus listas impresas (recomendable tenerlas, por si falla la app de warmachine= antes de empezar la partida, por si tiene dudas para intentar solventarlas antes de empezar.
- ▶ Recuerda que si juegas más de una lista, has de decidir qué lista jugarás **antes de empezar la ronda**. Si tienes dudas puedes buscar a tu oponente en el tiempo de descanso entre rondas, o mirar sus listas en longshanks.
- ▶ Tened paciencia y comprensión, habrá mucho jugador novato así que si sois veteranos seguro que podéis echarle una mano para disfrutar del evento y pasar un buen rato entre todos.
- ▶ Si tu oponente llega tarde a la partida, **avisa a un árbitro para notificarlo**. Se tomará una decisión a medida para cada caso, pero lo habitual será descontar el tiempo de partida perdido del jugador que ha demorado la ronda.
- ▶ Si tenéis cualquier duda que requiera de la presencia del árbitro, **parar el reloj de ronda y levantad la mano para avisar al árbitro**. Una vez resueltas las dudas el árbitro os dará el ok para reanudar el reloj. Intentad resolver las dudas con lógica, si algo parece muy roto es que probablemente se esté jugando mal.
- ▶ Se puede parar el reloj a final de turno para resolver las puntuaciones y una vez hecho se reanuda inmediatamente.
- ▶ Tienes que llevar todo lo necesario para jugar la partida (tokens, dados, reglas de medida... y las minis!). Por suerte estás en una convención friki, malo será que no puedas agenciarte algo que te falte entre ronda y ronda.
- ▶ El tiempo de ronda empieza al mismo tiempo para todos los jugadores, cada jugador tiene 1h de partida.
- ▶ El tiempo del jugador atacante empieza en el momento que despliega su primera miniatura, se alterna al otro jugador para cederle el despliegue de miniaturas etc, tal y como está establecido en el reglamento.
- ▶ Sé cortés, si se le olvida a tu oponente desplegar una miniatura pásale el tiempo y déjale desplegarla, hemos venido a pasarlo bien, no a ganar la partida en los despachos.
- ▶ Tendréis el folleto con los escenarios en cada mesa, y sabréis los escenarios que jugaremos con una semana de antelación, así podréis pensar qué lista jugáis en cada escenario.
- ▶ Cada escenario tiene una condición de victoria diferente, así que prestad atención a la forma de puntuación y sed conscientes de que al pasar el turno al contrario ya no podéis deshacer nada (salvo que el oponente así lo permita).
- ▶ La victoria por **Caster Kill** sigue siendo victoria absoluta, pero es importante finalizar el turno para contar los puntos de victoria de cada jugador en caso de empate en el ranking.
- ▶ Una vez terminada la partida tenéis que ir a la mesa de registro y comunicar vuestro resultado, **tenéis que ir ambos jugadores**. Una vez comunicado podéis volver a recoger las miniaturas y dejar la mesa limpia para poder montar la siguiente ronda.



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

- ▶ Todas las miniaturas han de representar fielmente su correspondiente perfil de juego, en caso de que no coincida con las armas correspondientes has de contactar **antes del 1 de septiembre de 2026** con el equipo de organización, durante el proceso de inscripción al correo warmachine@freakwarsmadrid.com, adjuntando fotos de cada miniatura no oficial o modificada de la lista, para obtener la verificación de que puedes jugarlas.
- ▶ Todas las miniaturas han de estar pintadas (mínimo 3 colores) y sus peanas, dales cariño que lo merecen, y en mesa queda genial todo pintadito.

MINIATURAS Y LEGALIDAD

- ▶ Todas las miniaturas han de representar fielmente su correspondiente perfil de juego, en caso de no usar la miniatura oficial original has de contactar **antes del 1 de septiembre de 2026** con el equipo de organización, durante el proceso de inscripción al correo warmachine@freakwarsmadrid.com, adjuntando fotos de cada miniatura no oficial o modificada de la lista, para obtener la verificación de que puedes jugarlas.

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



- ▶ Habrá un juez principal, y 2 jueces de apoyo que estarán jugando el torneo (estarán identificados visualmente), en caso de ser necesaria la presencia de un juez de apoyo éstos tienen la potestad de parar su reloj para prestar el servicio.
- ▶ Si tenéis cualquier duda que requiera de la presencia del árbitro, **parar el reloj de ronda y levantad la mano para avisar al árbitro**. Una vez resueltas las dudas el árbitro os dará el ok para reanudar el reloj.
- ▶ Se puede parar el reloj a final de turno para resolver las puntuaciones y una vez hecho se reanuda inmediatamente.
- ▶ Dispondremos de unas FAQs actualizadas con las preguntas de reglas más habituales a disposición de los jugadores, con sus soluciones referenciadas por **los infernals**, estas dudas de rápida resolución no necesitarán de la presencia del juez principal, pero podría solicitarse la de un juez de apoyo.
- ▶ En caso de necesitar traducción, os pedimos que nos lo comunicéis en el proceso de inscripción y en el registro a primera hora de la mañana, intentaremos facilitar en la medida de lo posible vuestra participación.
- ▶ Si llegado el caso existieran problemas con los dados, la organización se reserva el derecho a sustituir los dados del jugador cuestionado por unos propios durante el torneo, o llegado el caso de ir a mayores la expulsión del torneo.
- ▶ El premio al ejército mejor pintado se decidirá al finalizar la quinta ronda, los jugadores interesados en participar deberán exponer sus ejércitos en las mesas dispuestas para ello. Sólo se podrán presentar miniaturas que hayan participado en el torneo.



PREMIOS

Kits de participación para todos los jugadores (caja de puntuación, dados del evento)

Premio en vale de tienda al ejército mejor pintado, por votación de los participantes.

Premios en vales de tienda para los tres mejores jugadores en la clasificación.

Sorteo de 4 kits oficiales de torneo entre los participantes no clasificados.

Sorteos de material promocional de nuestros colaboradores y patrocinadores.

TROFEOS

- ▶ Trofeo oficial de ganador del Iron Gauntlet Qualifier para el primer clasificado.
- ▶ Trofeos oficiales de plata y de bronce para el segundo y tercer clasificado.
- ▶ Trofeo dragón de las Freak Wars para el ejército mejor pintado.



NORMATIVAS GENERALES



Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
2. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
3. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
4. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
5. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

2. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

3. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
4. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podré utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

5. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

6. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
7. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

8. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
9. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
10. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.



DETECCIÓN

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.

The background features a repeating pattern of various Dungeons & Dragons icons, including dice, weapons, and creatures, in a light grey color. A large, semi-transparent circular graphic is centered on the page, containing a stylized map of the Iberian Peninsula. A thick, dark red brushstroke with a textured, hand-painted appearance cuts horizontally across the center of the page, partially overlapping the circular graphic.

COMIDA



En esta edición podréis visitar el **Freak Garden**, una zona con foodtrucks donde tomar algo para comer y beber al aire libre.

Existen torneos que incluyen el menú con el precio de la inscripción y otros que no. En cualquier caso se indicará en el punto de “precio” en la sección de [Inscripciones](#) de este documento.

Si este torneo cuenta con menú incluido, tendrás que elegir la opción principal y bebida durante la inscripción. Y si el torneo es por equipos, tendrás que elegir las opciones de todos los miembros del equipo.

Durante el torneo, si incluye menú, el equipo arbitral recibirá los menús y se repartirán a los participantes..

MENÚ FREAK GARDEN '26

COMIDA

- **Perrito:** Pan brioche, salchicha alemana XXL, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Perrito con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Hamburguesa de ternera:** 150gr de carne, bacon crujiente, queso gouda, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Hamburguesa con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Bocadillo de bacon y queso:** Bacon, queso gouda y bolsita de patatas chip.
- **Bocadillo de tortilla y pimientos:** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Plato de tortilla y pimientos (celiacos):** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Surtido de croquetas:** 8 unidades: queso roquefort, morcilla, manzana y cebolla, gambas al ajillo y boletus, con bolsita de patatas chips.
- **Sandwich vegetal:** con bolsita de patatas chips.
- **Poke** (sin gluten, apto para dieta vegana): Arroz, wakame, edamame, aguacate, tomates cherry, maíz, cebolla roja, zanahoria rallada, sésamo y salmón o tofu, con bolsita de patatas chips.

BEBIDA

- Coca Cola / Zero / Light
- Fanta Naranja
- Fanta Limón
- Nestea
- Aquarius limón
- Aquarius naranja
- Cerveza
- Agua

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia

Para dudas sobre torneos enviar un correo a:

op@freakwarsmadrid.com